



# 2020 Permaculture Design Course (PDC) March. 28, ~ April. 11

## 大地旅人樸門永續設計認證課程表

Day	9-10:30	11-12:30	2-3:30	4-5:30 pm	6:30-8:00pm
<b>3/28 Sat (六)</b>	相見歡/課程介紹 Warm up & Site Orientation	Pc in a nutshell & Course Overview 樸門永續設計簡介 與 課程一覽	Permaculture Ethics Regenerative Investment 樸門設計倫理與再 生型投資	Learning styles 學習風格	Film 影片
<b>3/29 Sun (日)</b>	Ecology / Energy Flow Mapping 能量的流動	Pc Principles 樸門永續設計原則 介紹	Principles Application 原則的應用練習	Patterns in Nature 何謂自然模式？	Pattern learning 文化中的模式
<b>3/30 Mon (一)</b>	Landform & Reading the Landscape 解讀地形與地景	Water in landscape: 地景與水：水資源 管 理策略	Water in landscape outdoor session 地景與水：戶外實作	Domestic water supply 家庭供水系統	Greywater and Black water treatment 中水與黑水處理
<b>3/31 Tue (二)</b>	Forests – Role in biosphere 森林在生物圈中的角 色	Soil – composition, types, pH, nutrients 土壤構成、型態、養 分與酸鹼	Practical Workshop 堆肥實作	Soil processes and reconditioning 土壤的 形成與重建/復育土壤 的厚土種植法	Film: 影片 Dirt
<b>4/1 Wed (三)</b>	Climates & Biomes 氣候與生物圈	Microclimates 微氣候	PC Strategies in Different Climates: Tropic, Temperate, Dryland 各氣候區與特殊地景的樸門策略		
<b>4/2 Thu (四)</b>	Design methodology Sector and Zones 設計工具：扇形 分析與分區	設計練習： Element analysis 元素分析	Patterns in design 設計的模式與設計 練習	Zone 0, Built environment, Passive solar design 人造環境、 被動式太 陽能設計	Appropriate technology 適切科技
<b>4/3 Fri (五)</b>	Zone I 第一區的功能與設 計	Annual food production 一年的食物生產與 可食地景	Practical Gardening Session 小空間樸門設計與農園種植實作		Free Evening 自由時間
<b>Sat Free (4<sup>h</sup>) 休假</b>					

Day	9-10:30	11-12:30	2-3:30	4-5:30 pm	6:30-8:00pm
<b>4/5</b> <b>SUN</b> (日)	Zone II & III: Food Forests & Orchards 食物森林與果園 (一)	Zone II & III: Food Forests & Orchards 食物森林與果園 (二) 設計練習	Main Crops 主要作物與經濟作物	Beekeeping 系統中的蜂	Seed Saving 種子保存
<b>4/6</b> <b>Mon</b> (一)	Animal Systems in PC 樸門永續設計中的動物系統	Poultry & Small Livestock Systems 家禽與小型牲畜系統	Aquaculture systems 水產養殖	Zone IV: 第四區與非林業產品	Zone V 第五區： 自然復育區
<b>4/7</b> <b>Tue</b> (二)	生態果園參訪、經濟產品加工實習與討論 部落食物森林探訪				
<b>4/8</b> <b>Wed</b> (三)	Weeds & pest management Strategies 雜草與病蟲害管理設計與策略	Design for Disaster Prevention 防災與減災設計	Zones (exercise) 分區設計練習	Design Project – client brief and site visit (Q&A) 設計作業公布/基地觀察與問答	Design time 設計時間 業主資料建立 Client Interview
<b>4/9</b> <b>Thur</b> (四)	Bioregion and Catchment framework 生物區域與匯集區架構	Post-carbon Economy and Re-localization 後碳經濟與重新在地化	Ecovillage design 聚落模式 (城鄉生態村、共居合作社) 與法律架構	Design time 結業設計時間	Transition workshop 轉型工作坊
<b>4/10</b> <b>Fri</b> (五)	Urban retrofit, urban agriculture & community revitalization 都市更新、生態城市與社區復興		Design time 結業設計時間		Talent show 結業趴替
<b>4/11</b> <b>Sat</b> (六)	Design presentations & Feedback 結業報告	Presentations & Feedback 結業報告	Permaculture Networks 樸門永續設計網絡 Closing ceremony Wrap up 閉幕		